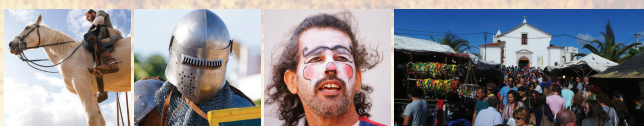




Junho domingo



13H00 Abertura da Feira nas tendas dos mercadores e acampamentos. Comeres de petiscos serranos e beberes frescos nas tabernas do burgo

14H00 Jogos medievais no Parque dos Infantes

15H00 Arruada pelas ruelas do burgo
Hora de meditação e descanso na sombra e frescura da Capela da Misericórdia, ouvindo música antiga pelo **Grupo Coral AliusVetus, Grupo Mediaevus Ensemble e Gambuzinos**

15H30 Atelier de Falcoaria pela **Fazenda dos Animais**

16H30 Desfile pelas ruas do burgo de todos os grupos de animação

ARENA DO TORNEIO

18H00 Torneio de armas de cortesia com **Cavaleiros de Ribadouro, Espada Lusitana e Agape**, com o apoio de **Gilteatro, Batucando Orquestra de Percussão e Fazenda dos Animais**

19H30 Comeres tradicionais e beberes de mão-cheia nas tabernas, à volta do porco preto no espeto

21H00 Volta ao burgo: última visita do meirinho e do almotacé às tendas dos mercadores, acompanhado por nobres e donzelas, seguido de música, danças e baillias

TALCO DO TORAL

21H30 Dança Oriental pela **Companhia Al-Nawar**

22H30 Teatro com fogo - "ALQUIMISTAS E AS ALMAS DO FOGO", jogos de equilíbrio, malabarismo, dança e show aéreo pelos **Kinessis**

TALCO 2 - TALCO D. MANUEL I

21H00 Grupo de Danças Antigas de Alhos Vedros

21H00 Espectáculo de fogo pelo **Gilteatro**

TABERNAS

Música medieval com os Grupos **Colibri, Gaiteiros Dumtrago, Jograis d'el Rei e Gambuzinos**

23H30 Encerramento e despedidas nas escadarias da Igreja, com todos os Grupos



ANIMAÇÕES A CARGO DE:

ACAMPAMENTOS:

- ✘ **AGAPE** Acampamento temático
- ✘ **ALCAIDE** Camelos e acampamento berbere
- ✘ **AVES DO NOVO MUNDO** Acampamento de araras
- ✘ **FAZENDA DOS ANIMAIS** Aves rapina e animais da quinta JÓGOS MEDIEVAIS:
- ✘ **MINERARTE** Os Três Credos e Culturas em Tempos D'El Rei D. Manuel I e exposição de instrumentos de tortura
- ✘ **TERRAS DE AUTUMUN** Cães de grande porte

ANIMAÇÃO DE RUA E ESPECTÁCULOS:

- ✘ **AGRUPAMENTO DE ESCOLAS JOSÉ AFONSO** Teatro musicado "Eu, tu, nós e o mundo"
- ✘ **BATERIA DA STRUA** Tambores
- ✘ **BATUCANDO ORQUESTRA DE PERCUSSÃO** Tambores
- ✘ **CERCIMB** Encenação "Navegando pelo mar adentro"
- ✘ **COMPANHIA AL-NAWAR** Dança oriental
- ✘ **GILTEATRO** Animação de rua, queimada galega e pirotecnia
- ✘ **GRUPO DE DANÇAS ANTIGAS DE ALHOS VEDROS** Dança renascentista

✘ GRUPO DE DANÇAS ANTIGAS CORVOS DO CONDE

Dança medieval

✘ KINESSIS "ALQUIMISTAS E AS ALMAS DO FOGO", jogos de equilíbrio, malabarismo, dança e show aéreo

✘ LE PERSIL NOIR Teatro e animação de rua

✘ LEONOR E OS SEUS GANSOS

✘ TENTART "Taberneiros, Meretrizes e Outras Ralés" e "Os Perseguidos da Peste Negra"

✘ VOIX DE VILLE Animação de rua

ANIMAÇÃO MUSICAL:

✘ COLIBRI Música de inspiração medieval

✘ GAMBUZINOS Música de inspiração renascentista

✘ GRUPO CORAL ALIUSVETUS Música coral

✘ JOGRAIS D'EL REI Música de inspiração medieval

✘ MEDIAEVUS ENSEMBLE Música coral

✘ GAITEIROS DUMTRAGO Música de inspiração medieval

COMBATES:

✘ CAVALEIROS DE RIBADOURO Combates a cavalo

✘ ESPADA LUSITANA Combates apedados

10^a Feira Medieval de Alhos Vedros

8 a 11 Junho 2017



As gentes da outra banda

Organização:



Apoio:



Programa



LARGO DA IGREJA, LARGO DA FEIÇA, PARQUE DAS SALINAS, LARGO DA MISERICÓRDIA, RUA 5 DE OUTUBRO



8 Junho quinta-feira



- 17H00** Abertura da Feira nas tendas dos mercadores e acampamentos
19H30 Comeres de sabor medieval e beveres de aroma nas tabernas
21H00 Animação nos palcos com **Companhia de Danças Al-Nawar**, **Gaiteiros Dumtrago**, **Gilteatro** e **Grupo de Danças Antigas de Alhos Vedros**.

9 Junho sexta-feira



- 10H00** Visita das crianças das escolas aos acampamentos e exposições
14H00 Abertura da Feira nas tendas dos mercadores e acampamentos
 Acampamento temático pela **Agape**
 Acampamento: Os Três Credos e Culturas em Tempos D'el Rei D. Manuel I e exposição de instrumentos de tortura, pela **Minerarte**
 Animais da **Fazenda dos Animais** e a **Leonor e os seus gansos**
 Jogos medievais no Parque dos Infantes (apoio **Agrup. Escuteiros 688 do CNE**);
 Música de rua com os **Jograis d'el Rei**
 Animação de rua pelos **Grupos Gilteatro** e **Le Persil Noir**
 Dança oriental pela **Companhia Al-Nawar**
16H00 Mesas pedagógicas pela **Espada Lusitana**
 Exposição permanente de armaria e de equipamentos militares ofensivos e defensivos, demonstrações e explicações sobre a história e a sua utilização destes equipamentos
18H00 Voo livre de Aves de Presa pela **Fazenda dos Animais**
19H30 Comeres de sabor medieval e beveres de aroma nas tabernas

- 21H00** Volta ao burgo. Visita de D. Manuel, o meirinho e do almotacé às tendas dos mercadores, acompanhado pela guarda, nobres e donzelas, seguido de danças e bailias

TALCO DO TORAL (QUINTAL DA BIBLIOTECA)

- 21H00** "Navegando pelo mar adentro", encenação pela **Cercimb**
22H00 "Eu, tu, nós e o mundo", Teatro musicado pelo **Agrupamento de Escolas José Afonso**
23H00 "ALQUIMISTAS E AS ALMAS DO FOGO", jogos de equilíbrio, malabarismo, dança e show aéreo pelos **Kinessis**

TABERNAS

Despique entre os Grupos Jograis d'el rei e Bardoad

TALCO 2 - TALCO D. MANUEL 1

- 21H30** **Grupo de Danças Antigas de Alhos Vedros**
22H30 Dança oriental pela **Companhia Al-Nawar**
23H30 As bruxas com a queimada galega pelo **Giltreatro**

10 Junho sábado



- 13H00** Abertura da Feira nas tabernas e tendas dos mercadores
14H00 Jogos medievais no Parque dos Infantes
A PARTIR DAS 15H00

Jogos medievais no Parque dos Infantes
 Cães das **Terras de Atómum**
 Música de rua com os Grupos **Colibri**, **Gaiteiros Dumtrago**, **Gambuzinos** e **Jograis d'el Rei**
 Dança oriental pela **Companhia Al-Nawar**
 Animação de rua com **Leonor e os seus gansos**
 Malabarismos pelo **Gilteatro**
 Animação de rua pelos **Kinessis**, **Le Persil Noir**, **Tentart** e **Vox de Ville**
 Acampamentos pela **Agape**, **Fazenda dos Animais** e **Minerarte**

ARENA DO TORNEIO

- 17H00** O treino dos Homens de Armas pela **Espada Lusitana**
 Demonstrações de exercícios de combate demonstrando as técnicas da época: treino com espada, treino com espada e escudo, treino com espada e broquel, treino com armas de haste (lança, pique)
17H30 Treino dos cavalos com os **Cavaleiros de Ribadouro**
18H00 Voo livre de aves de presa pela **Fazenda dos Animais**
19H30 Comeres de sabor medieval e beveres de aroma nas tabernas do burgo, à volta do porco preto no espeto
21H00 Animação nas ruas dos mercadores e nos acampamentos cristão e sarraceno
21H00 **Desfile e volta ao burgo** (rua Cândido dos Reis, Pelourinho, rua D. Dinis de Ataíde, Coreto, rua 5 Outubro)

ARENA DO TORNEIO

- 22H00** Justas no campo do torneio com os **Cavaleiros de Ribadouro**, **Espada Lusitana** e **Agape**

TALCO DO TORAL

- 23H00** Dança oriental pela **Companhia Al-Nawar**
23H30 "ALQUIMISTAS E AS ALMAS DO FOGO", jogos de equilíbrio, malabarismo, dança e show aéreo pelos **Kinessis**

TALCO 2 - TALCO D. MANUEL 1

- 22H00** Dança oriental pela **Companhia Al-Nawar**
22H30 Animação de fogo com **Giltreatro**

TABERNAS, IGREJA E TALCO DOS LAGOS

Música medieval com os Grupos **Colibri**, **Gaiteiros Dumtrago**, **Jograis d'el Rei** e **Gambuzinos**

